Муниципальное бюджетное образовательное учреждение «Аккиреевская средняя общеобразовательная школа» Черемшанского муниципального района Республики Татарстан

«Рассмотрено»	«Согласовано»	«Утверждаю»
Руководитель ШМО учителей	Заместитель директора по ВР:	Директор МБОУ «Аккиреевская
начальных классов:		средняя общеобразовательная школа»:
Мензелина А.Г.	Романовская Н.П.	Калмыкова Л.А.
Протокол №1 от «28» августа 2025 г.	«28 » августа 2025 г.	Приказ № 148 от «29» августа 2025 г.

Рабочая программа по внеурочной деятельности курса «В мире шахмат» (общеинтеллектуальное направление) для 4 класса Составитель программы: учитель начальных классов МБОУ «Аккиреевская средняя общеобразовательная школа» Иляшкина Ирина Виталиевна

Рассмотрено на заседании педагогического совета МБОУ «Аккиреевская средняя общеобразовательная школа» Протокол № 1 от «29» августа 2025 г.

Пояснительная записка

Рабочая программа по внеурочной деятельности курса «В мире шахмат» (общеинтеллектуальное направление) для 4 класса разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования (Приказ Министерства образования и науки РФ от 31.05.2021 № 286),

Основной образовательной программы основного общего образования МБОУ «Аккиреевская СОШ» Черемшанского МР РТ (по ФГОС-2021 г.),

Плана внеурочной деятельности МБОУ "Аккиреевская СОШ" на 2025-2026 учебный год,

Положения о рабочей программе учебных курсов, предметов, дисциплин (модулей) МБОУ «Аккиреевская СОШ».

Содержание программы

Основы дебюта

Двух- и трехходовые партии.

Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя.

Игра на мат с первых ходов.

Детский мат и защита от него.

Игра против "повторюшки-хрюшки".

Принципы игры в дебюте.

Быстрейшее развитие фигур.

Понятие о темпе. Гамбиты.

Наказание "пешкоедов".

Борьба за центр.

Безопасная позиция короля.

Гармоничное пешечное расположение.

Связка в дебюте.

Коротко о дебютах.

Планируемые результаты освоения учебного курса:

Личностные результаты освоения программы курса.

- Формирование установки на безопасный, здоровый образ жизни, наличие мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям.
- Развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций.
- Развитие этических чувств, доброжелательности и эмоционально-нравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам других людей.
- Формирование эстетических потребностей, ценностей и чувств.
- Развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки, в том числе в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе.

Метапредметные результаты освоения программы курса.

- Овладение способностью принимать и сохранять цели и задачи учебной деятельности, поиска средств её осуществления.
- Освоение способов решения проблем творческого и поискового характера.
- Формирование умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации; определять наиболее эффективные способы достижения результата.
- Формирование умения понимать причины успеха/неуспеха учебной деятельности и способности конструктивно действовать даже в ситуациях неуспеха.
- Овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации, установление аналогий и причинно-следственных связей, построение рассуждений.
- Готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою точку зрения и оценку событий.
- Определение общей цели и путей её достижения; умение договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности; осуществлять взаимный контроль в совместной деятельности, адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

Предметные результаты освоения программы курса.

- Знать шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Правильно определять и называть белые, чёрные шахматные фигуры; Правильно расставлять фигуры перед игрой; Сравнивать, находить общее и различие. Уметь ориентироваться на шахматной доске. Понимать информацию, представленную в виде текста, рисунков, схем._Знать названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка. Шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и её правила.
- Правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», лёгкие и тяжёлые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки, принципы игры в дебюте;
- Основные тактические приемы; что означают термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля.
- Грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте; находить несложные тактические удары и проводить комбинации; точно разыгрывать простейшие окончания

Календарно-тематическое планирование

№	Тема занятия	Содержание	Виды деятельности	Дата	По		
урока				проведения	факту		
	Повторение изученного материала						
1	Повторение изученного материала.	Повторение программног	Просмотр диафильмов "Приключения в Шахматной стране. Первый шаг в мир шахмат" и "Книга шахматной мудрости. Второй шаг в мир шахмат". Поля, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Ходы фигур, взятие.	04.09			
2	Игровая практика	о материала, изученного за	Рокировка. Превращение пешки. Взятие на проходе. Шах, мат, пат. Начальное положение.	11.09			
3	Повторение изученного материала.	2 год обучения	Шахматная нотация. Обозначение горизонталей, вертикалей, полей. Обозначение шахматных фигур и терминов. Запись начального положения. Краткая и полная шахматная нотация. Запись шахматной партии. Ценность шахматных фигур. Пример матования одинокого короля. Решение учебных положений на мат в два хода без жертвы материала и с жертвой материала (из учебника второго года обучения).	18.09			
4	Практика матования одинокого короля (дети играют попарно).	Игровая практика с записью шахматной		25.09			

		партии			
	<u> 1. ОСНОВЫ ДЕБЮТА</u>	Игровая			
5	Двух- и трехходовые партии.	практика	Выявление причин поражения в них одной из сторон. Дидактическое задание "Мат в 1 ход" (на втором либо третьем ходу партии).	02.10	
6	Решение задания "Мат в 1 ход"			09.10	
7	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя.		Дидактические задания "Поймай ладью", "Поймай ферзя".	16.10	
8	Решение заданий "Поймай ладью", "Поймай ферзя".		Дидактические задания "Поставь детский мат", "Защитись от мата	23.10	
9	Игра "на мат" с первых ходов партии. Детский мат. Защита.			13.11	
10	Решение заданий.			20.11	
11	Вариации на тему детского мата. Другие угрозы быстрого мата в дебюте. Защита. Как отражать скороспелый дебютный наскок противника.		Дидактические задания "Поставь детский мат", "Мат в 1 ход", "Защитись от мата".	27.11	
12	Решение заданий			04.12	
13	"Повторюшка-хрюшка" (черные копируют ходы белых). Наказание "повторюшек".		Дидактические задания "Поставь мат в 1 ход "повторюшке", "Выиграй фигуру у "повторюшки".	11.12	
14	Решение заданий			18.12	
15	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты.		Дидактическое задание "Выведи фигуру".	25.12	
16	Решение задания "Выведи фигуру"			15.01	

18 Решение заданий. 29.01	17	Наказание за несоблюдение принципа быстрейшего развития фигур. "Пешкоедство". Неразумность игры в дебюте одними пешками (с исключениями из правила).		Дидактические задания "Мат в два хода", "Выигрыш материала", "Накажи "пешкоеда", "Можно ли побить пешку?".	22.01	
12.02 1.02	18				29.01	
20 Решение заданий. 12.02	19	центр. Гамбит Эванса. Королевский		Дидактические задания "Захвати центр", "Выиграй фигуру".	05.02	
Безопасное положение короля. Рокировка. Рокировка. Рокировка. Рокировка. Рокировка. Рокировка. Рокировка. Решение заданий. 26.02 Дидактические задания "Чем бить черную фигуру?", "Сдвой противнику пешки". 26.02 Дидактические задания "Чем бить черную фигуру?", "Сдвой противнику пешки". 12.03 Дидактические задания "Вышграй фигуру", "Сдвой противнику пешки". 19.03 Дидактические задания "Вышграй фигуру", "Сдвой противнику пешки". 19.03 26.03 Дидактические задания "Вышграй фигуру", "Сдвой противнику пешки", "Успешное развязывание". 26.03 27 Очень коротко о дебютах. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты. 28 Решение заданий. 16.04 29 Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры). 30 Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры). 31 Повторение программного материала 32 Повторение программного материала 32 Повторение программного материала 33 Повторение программного материала 34 Тороб протраммного материала 35 Повторение программного материала 36 Тороб протраммного материала 37 Тороб протраммного материала 38 Тороб протраммного материала 38 Тороб протраммного материала 38 Тороб протраммного	20				12.02	
Дидактические задания "Чем бить черную фигуру?", "Сдвой противнику пешки".	21	Безопасное положение короля.		можно рокировать?", "Поставь мат в 1 ход нерокированному королю", "Поставь мат в 2 хода нерокированному королю", "Не получат ли белые мат	19.02	
Гармоничное пешечное расположение. Какие бывают пешки. 24 Решение заданий. 25 Связка в дебюте. Полная и неполная связка. 26 Решение заданий. 27 Очень коротко о дебютах. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты. 28 Решение заданий. 29 Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры). 30 Повторение программного материала, изученного за второй и третий год обучения 32 Повторение программного материала 32 Повторение программного материала 34 Повторение программного материала 35 Повторение программного материала 36 Повторение программного материала 37 Повторение программного материала 38 Повторение программного материала 39 Повторение программного материала 30 Повторение программного материал	22	Решение заданий.			26.02	
24	23	Гармоничное пешечное			05.03	
Связка. 26 Решение заданий. 26.03 26.03 27 Очень коротко о дебютах. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты. 28 Решение заданий. 16.04 29 Типичные комбинации в дебюте. 30 Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры). 31 Повторение программного материала 32 Повторение программного материала 33 Повторение программного материала 34 Повторение программного материала 35 Повторение программного материала 36 16.05 16.	24				12.03	
27	25				19.03	
Полуоткрытые и закрытые дебюты. 28 Решение заданий. 16.04 16.04 29 Типичные комбинации в дебюте. Повторение программного о материала, изученного за второй и третий год обучения 32 Повторение программного материала 32 Повторение программного материала 34.05 14.05 35.05 36.04 36.04 37.05	26	Решение заданий.			26.03	
28 Решение заданий. 16.04 29 Типичные комбинации в дебюте. Повторение программног о материала, изученного за второй и третий год обучения Дидактические игры и задания. Игровая практика. 23.04 31 Повторение программного материала изученного за второй и третий год обучения 07.05 32 Повторение программного материала 14.05	27				09.04	
30 Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры). 30.04 30.04 30.04 31 10вторение программного материала 12 Повторение программного материала 14.05 14.0	28	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			16.04	
30 Типичные комбинации в дебюте (более сложные примеры). 30.04 30.04 30.04 31 10вторение программного материала 32 Повторение программного материала 32 10вторение программного материала 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04 30.04	29	Типичные комбинации в дебюте.	Повторение	Дидактические игры и задания. Игровая практика.	23.04	
31 Повторение программного материала изученного за второй и 07.05 32 Повторение программного материала обучения 14.05	30	Типичные комбинации в дебюте	программног			
32 Повторение программного материала третий год обучения	31	Повторение программного	изученного за		07.05	
33 Повторение программного материала обучения 21.05	32		_ ·		14.05	
	33	Повторение программного материала	обучения		21.05	

34	Повторение программного материала		28.05	